|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
| **USR Document** |
| [Geef de ondertitel van het document op] |
|  |
|  |
|  |
| **Pieter van Riel** |
| **28-11-2014** |
|  |

# Inleiding

Voor het vak Se22 moeten wij een eigen asp applicatie maken waarbij je de database opdracht gebruikt . In dit document leg ik vast wat ik ga maken voor die opdracht.

Inhoud

[Inleiding 1](#_Toc404945562)

[scenario’s 2](#_Toc404945563)

[Login 2](#_Toc404945564)

[Games scherm 2](#_Toc404945565)

[Berichten scherm 2](#_Toc404945566)

[Top 100 games 2](#_Toc404945567)

[Functionele requirements 2](#_Toc404945568)

[Use cases 3](#_Toc404945569)

# scenario’s

## Login

Freek gaat naar de pagina en hij krijgt een inlogscherm te zien. Hij logt in met zijn gebruikers naam en wachtwoord.

## Games scherm

Freek voert in het zoek veld Pokemon in en drukt op zoeken. Hij krijgt de gegevens te zien van de game wie de ontwikkelaar is, de uitgever, releasedatum, platform en genre. Hij krijgt ook in een lijstje te zien van screenshots en berichten die betrekking hebben op deze game.

## Berichten scherm

Freek gaat naar het scherm nieuws en krijgt de berichttitels te zien die afgelopen 3 dagen gepost zijn. Hij klikt een bericht aan en hij krijgt dan de berichts inhoud te zien en de reacties de erop gegeven zijn. Hij zelf wil ook een reactie toevoegen dat hij het een leuk bericht vind.Hij typt dr reactie en plaats zijn reactie.

## Top 100 games

Freek kiest deze maand uit waar hij de top 100 van wil zien. Hij krijgt nu de top van games tezien. Freek besluit zelf een top 100 te maken en hij voegt games toe.Hij kiest welke game en geeft aan op welke positie die moet komen.

# Functionele requirements

[M] De user moet kunnen inloggen.

[M] De user moet games kunnen zoeken

[M] De user moet de informatie zien van een game.

[M] De user moet de Berichten zien die betrekking hebben op die game

[M] De user moet een lijst zien van nieuws berichten titels van afgelopen 3 dagen

[M] De user moet de inhoud van een bericht kunnen zien

[M] De user moet reacties te zien krijgen bij berichten.

[M] De user moet een reactie kunnen plaatsen bij berichten.

[M] Je moet een maand kunnen selecteren en van die maand de top 100 zien

[M] Je moet een top 100 kunnen maken.

[S] De user moet de screenshots zien die bij een game horen

# Use cases

|  |
| --- |
| **Use Case** |
| **Inloggen** |
| **Samenvatting (korte beschrijving)** |
| De user logt in met zijn gebruikers naam en wachtwoord |
| **Actoren** |
| User |
| **Aannamen (Preconditie)** |
| De user beschikt over een Account |
| **Beschrijving (Stappenplan)** |
| 1. De user voert de velden in. 2. User drukt op inloggen. 3. Systeem kijkt of de gegevens kloppen [1] 4. Word een nieuwe pagina geopend |
| **Uitzonderingen** |
| 1 geeft een error terug als de gebruikers naam of wachtwoord niet klopt. |
| **Resultaat (Postconditie)** |
| User is ingelogd en naar de volgende pagina gestuurd. |

|  |
| --- |
| **Use Case** |
| **Game zoeken** |
| **Samenvatting (korte beschrijving)** |
| De user zoekt naar een game. |
| **Actoren** |
| User |
| **Aannamen (Preconditie)** |
| De user weet welke game hij wil zoeken. |
| **Beschrijving (Stappenplan)** |
| 1. User voert in welke game hij zoekt en drukt op zoeken 2. De game wordt gezocht in de database en teruggeven[1] 3. De game informatie wordt weergegeven |
| **Uitzonderingen** |
| 1 Exceptie als de game niet gevonden word. |
| **Resultaat (Postconditie)** |
| Informatie van de gevonden game wordt weergegeven. |

|  |
| --- |
| **Use Case** |
| **Bericht inhoud zien** |
| **Samenvatting (korte beschrijving)** |
| De user klikt een bericht aan en krijgt daar de inhoud van te zien |
| **Actoren** |
| User |
| **Aannamen (Preconditie)** |
| De user is ingelogd |
| **Beschrijving (Stappenplan)** |
| 1. De user Klikt een bericht aan 2. De user krijgt de inhoud van dat bericht tezien |
| **Uitzonderingen** |
|  |
| **Resultaat (Postconditie)** |
| Berichten inhoud wordt weer gegeven. |

|  |
| --- |
| **Use Case** |
| **Top 100 lijst zien** |
| **Samenvatting (korte beschrijving)** |
| De user kiest een maand en krijgt dan de top 100 van games van die maand te zien |
| **Actoren** |
| User |
| **Aannamen (Preconditie)** |
| De user weet welke maand |
| **Beschrijving (Stappenplan)** |
| 1. De user kiest een maand 2. De top 100 van die maand wordt weer gegeven[1] |
| **Uitzonderingen** |
| 1 exceptie als er geen top 100 voor die maand is |
| **Resultaat (Postconditie)** |
| Top 100 wordt weergegeven. |

|  |
| --- |
| **Use Case** |
| **Top 100 maken** |
| **Samenvatting (korte beschrijving)** |
| De user Stelt een top 100 samen |
| **Actoren** |
| User |
| **Aannamen (Preconditie)** |
| De user heeft weet welke games in de top 100 komen |
| **Beschrijving (Stappenplan)** |
| 1. De user selecteert een maand die nog moet komen 2. De user kiest een game en geeft een positie tussen 1 en 100 op.[1] 3. De user klikt op opslaan 4. De top 100 wordt opgeslagen |
| **Uitzonderingen** |
| 1 De positie bestaat al. |
| **Resultaat (Postconditie)** |
| Nieuwe top 100 aangemaakt. |